



turistička
zajednica
grada
ogulina

PROSLAVA DANA GRADA OGULINA

PRIJAVNICA

za obavljanje ugostiteljske i ostale komercijalne djelatnosti

I. OPĆI PODACI PRIJAVITELJA

Naziv	
Ime i prezime odgovorne osobe	
Adresa	
OIB	
Kontakt osoba	
Tel. / e-mail	
Djelatnost prijavitelja	

II. ODABIR JAVNE POVRŠINE I INFRASTRUKTURE

ZAHTJEV za korištenje javne površine i infrastrukture (el.energija)		
Datum	LOKACIJA	PRIKLJUČAK STRUJE
31.08.2024. -.01.09.2024.	pomoćni teren NK Ogulin - PagoLand igraonica	
14.09.2024.	Gradski parking - kod dvorane Ivica Cindrić - Piva	

III. PODACI O POTREBI ELEKTRIČNE ENERGIJE

Električna energija		
DA		NE
Električna trošila	Komada	Ukupna potrošnja

IV. RADNO VRIJEME

Prijava radnog vremena za vrijeme <i>Proslava Dana grada Ogulina</i>		
Datum	Lokacija	Radno vrijeme / sati
31.08.2024. – 01.09.2024.	Pomoćni teren NK Ogulin - PagoLand igraonica	
14.09.2024.	Gradski parking - kod dvorane Ivica Cindrić – Piva	

Ovom obrascu treba priložiti adekvatnu dokumentaciju sukladno zahtjevu Javnog poziva:

- 2.1. ispunjenu prijavnicu koja je sastavni dio ovog poziva s prijedlogom radnog vremena
- 2.2. pravne osobe/ izvadak iz sudskog registra
- 2.3. obrtnici / izvadak iz obrtnog registra, obrtnica ili rješenje o upisu u obrtni registar
- 2.4. udruge / rješenje državne uprave
- 2.5. obiteljska poljoprivredna gospodarstva /rješenje o upisu u upisnik obiteljskih gospodarstva; rješenje za Upis u upisnik dopunskih djelatnosti na OPG-u
- 2.6. domaća radinost / rješenje o upisu domaće radinosti
- 2.7. slobodna zanimanja / rješenje o upisu u registar djelatnosti kod nadležnog tijela
- 2.8. kopiju rješenja o obvezniku plaćanja trošarine (za prodaju alkohola i alkoholnih pića)
- 2.9. kopiju osobne iskaznice ovlaštene osobe
- 2.10. ugostitelji: ponudu jela s cijenama tj. detaljan opis predloženih usluga s cjelokupnom ponudom (vrsta hrane i pića s prijedlogom ugostiteljske ponude – meni)
- 2.11. radno vrijeme objekta za vrijeme trajanja *Proslave Dana Grada Ogulina*

Mjesto

Datum

Potpis i pečat prijavitelja